

Corso Base Autodesk REVIT ARCHITECTURE

Corso di aggiornamento professionale promosso dall'Ordine di Roma

Corso rivolto a progettisti e professionisti che desiderino acquisire le conoscenze e competenze necessarie per la gestione della rappresentazione nello spazio tridimensionale del progetto architettonico con l'utilizzo del software Autodesk Revit Architecture, strumento essenziale e fra i più potenti per la creazione di progetti nell'ambito dell'Architettura e del Design.

Metodi:

Attraverso lo studio di progetti pilota si forniranno in modo pratico ed analitico gli strumenti basilari e fondamentali messi a disposizione dal software per progettare e modellare edifici in modo "naturale, libero ed efficiente", grazie a modalità che rispecchiano il mondo reale dell'architettura, tramite il Building Information Modeling (BIM).

Contestualmente all'analisi dei concetti teorici, sarà effettuato un workshop nell'ambito del quale si svilupperà un intero processo di progettazione e modellazione virtuale di edifici complessi di rilevanza architettonica.

Per frequentare il corso sarà necessario essere dotati di portatile, il programma sarà fornito in una versione Edu valida per 3 anni.

Sono disponibili per i colleghi sprovvisti di portatile 6 P.C. forniti dall'Ordine.

Non è necessario conoscere Autocad.

Inizio corso: ottobre 2012

durata: 5 lezioni di 4 ore ciascuna - orario 9,30/13,30

costo: 250,00 Euro + I.V.A.

Frequenza: Obbligatoria con possibilità di una sola assenza

sede: Acquario Romano o altra sede in zona centrale

Alla fine del corso sarà rilasciato un attestato di frequenza

Programma per un ciclo di 20 ore (5 incontri di 4 ore ciascuno)

Ogni incontro prevede una parte di teoria ed una di workshop sulla modellazione architettonica di edifici.

Questo corso, per una conoscenza completa e più ampia del software Autodesk Revit Architecture, è integrato e perfezionato sia dal relativo "Corso Avanzato Autodesk Revit Architecture" che dal "Corso Avanzato 2 Autodesk Revit Architecture – Personalizzazione delle famiglie".

Il presente Corso Base fornisce gli strumenti basilari e le fondamentali nozioni e metodologie per la creazione e modellazione di oggetti e componenti architettonici forniti da Autodesk Revit Architecture (muri, solai, scale, facciate continue, etc.) per la realizzazione di un progetto architettonico, ed è articolato nel modo seguente:

Concetti preliminari

- Introduzione al BIM (Building Information Modeling)
- Conoscenza ed analisi dell'interfaccia
- Rappresentazioni degli oggetti architettonici tridimensionali

Elementi ed oggetti architettonici fondamentali

- Creazione di chiusure e partizioni verticali (muri, porte, finestre, etc.)
- Creazione di altri oggetti architettonici fondamentali (solai, coperture, etc.)
- Strumenti di editing per la progettazione BIM

Visualizzazioni del progetto architettonico

- Uso dei Livelli e delle Griglie
- Piante dei pavimenti e dei controsoffitti, prospetti e sezioni
- Viste tridimensionali e spaccati, creazione di nuove viste

Modellazione degli elementi ed oggetti architettonici

- Principi di modellazione dei fondamentali oggetti architettonici
- Facciate continue, stratigrafia di chiusure e partizioni
- Modellazione di ulteriori oggetti architettonici (scale, interni, elementi strutturali, etc.)
- Dimensionamento, annotazioni e caratteristiche delle aree del progetto

Workshop di modellazione architettonica

- Creazione di modelli relativi ad edifici di rilevanza architettonica, dall'ideazione alla rappresentazione tridimensionale, con gli strumenti ed elementi messi a disposizione dal software, analizzati nel corso dei diversi incontri